

## ПОЛОЖЕНИЕ

об игре КВН между командой учителей и командой старшекласников

### 1. Общие положения

1.1. Игра КВН между командой учителей и командой старшекласников (далее – Игра) проводится ежегодно в соответствии с планом воспитательной работы школы на учебный год.

1.2. Настоящее Положение определяет цели и задачи, порядок проведения, содержание, требования к участникам Игры.

### 2. Цели и задачи Игры

2.1. Цели Игры - укрепление школьных традиций, сплочение школьного коллектива, популяризации КВН-движения.

2.2. Задачами Конкурса являются:

реализация и поддержка творческого потенциала детей и педагогов;

эстетическое и культурное развитие учащихся;

вовлечение обучающихся и педагогов в социально-досуговую деятельность;

выявление новых инициатив и неординарных идей;

повышение престижа интеллектуальных и творческих достижений обучающихся и педагогов.

### 3. Сроки и этапы проведения Игры

3.1. Игра проводится ежегодно в преддверии новогодних праздников.

3.2. Игра состоит из четырех конкурсов («Приветствие», «Разминка», «Видеоконкурс», «Музыкальный фристайл»).

Победитель определяется по завершению Игры по наибольшему количеству набранных баллов.

По решению жюри могут определяться «Лучшая актриса», «Лучший актер», «Лучшая шутка», «Благодарность клубу» и т.д.

### 4. Участники Игры

4.1. Участниками Игры являются две сборные команды КВН: команда педагогов и команда старшекласников, состоящая из учащихся 10-11 классов.

### 5. Порядок проведения Игры

5.1. Тема Игры определяется оргкомитетом ежегодно не позднее 1 декабря. (например, «Здравствуй, школа! Новый год!» и т.д.).

5.2. Требования к проведению конкурсов:

5.2.1. Конкурс «Приветствие/визитная карточка» («Новогоднее обращение»): время выступления до 7 минут; конкурс может включать различные инсценировки, которые помогут раскрыть название команды и отразить тему Игры.

5.2.2. Конкурс «Разминка»: команды поочередно задают вопросы друг другу, время для подготовки ответа 30 секунд.

5.2.3. Конкурс «Видеоконкурс» («Короче, с Новым годом»): конкурсная видеоработа должна иметь новогоднюю тематику, длительность видеоряда не должна превышать 5 минут экранного времени.

5.2.4. Конкурс «Музыкальный фристайл» («Лучший день в году»): время выступления до 7 минут; конкурс может быть представлен в различной форме (мюзикл, концерт, музыкальная сказка, рок-опера и т.д.), но в нём обязательно должна быть музыкальная часть.

5.3. Каждый конкурс оценивается членами жюри по пятибалльной системе (конкурс «Разминка» - по 1 баллу за более удачный ответ, до 5 баллов). По окончании всех конкурсов все полученные командой баллы суммируются. Победитель определяется наибольшим количеством набранных баллов.

#### 6. Подведение итогов и награждение

По итогам Игры всем участникам вручаются дипломы и подарки. На основании рейтинговой таблицы объявляется победитель Игры, который награждается переходящим кубком.

Подведение итогов Игры и награждение победителей и призёров осуществляется в день проведения Игры.

Советник директора по воспитанию  
и взаимодействию с детскими  
общественными объединениями



Е.М. Ялунина